|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_35\_18 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | PH\_TT\_18 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.21(TUE)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김현서[출], 곽태민[출], 김윤아[출], 박예준[출], 손성빈[출], 우도윤[출], 윤승민[출], 임서준[출], 최이로[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출], 김서진[출], 이현성[출] |
| 교육내용 | 활동 0. OT (교재 교구 확인 등) 활동 1. 자기 소개 활동 2. 푸른 포항 푸른 바다 (내가 사는 곳, 호미곶, 포스코, 동빈내항 등) 활동 3. 바다의 역할과 해양쓰레기를 줄이기 위한 우리의 노력 활동 4. 게임은 어떻게 만들어지는지? 활동 5. 소프트웨어/하드웨어/코딩이란? 활동 6. 엔트리 접속, 인터페이스 살펴보기, 오브젝트 추가, 제거 등 작품 만들고 저장하기 |
| 특이사항 | USB포트 유무 확인 필요 : 손성빈, 윤승민, 박예준 김윤아 : 노트북 꺼져서 핸드폰으로 입장 김현서 : 결석 (아이가 혼자 있어 수업 불참, 영상 대체) |

양식의 맨 아래